

Series cards:

5 Carte Cannabis
6 Carte Cartina per Sigarette
6 Carte Spinello
6 Carte Accendino
6 Carte Fatto

Action cards:

5 Carte "Il Fattone"
3 Carte "La Polizia"
3 Carte "La pipa ad acqua"
3 Carte "Il Gabinetto"
2 Carte "Il Super Fattone"
7 Carte banconote da 20
2 Carte banconote da 100

Scopo del gioco: Drogarsi

Lo scopo del gioco è raccogliere una serie di 5 carte:



La prima persona che riesce a completare la serie e arrivare a essere fatto è il vincitore.

Preparazione delle carte:

- Prima di tutto, rimuovere le carte Cannabis dal mazzo, e appoggiarle al centro del tavolo rivolte verso l'alto, secondo il numero di giocatori (per esempio, se al gioco partecipano 4 giocatori, avrete bisogno di 4 carte Cannabis).
- Rimettere le carte Cannabis rimanenti nella confezione.
- Mescolare le carte e distribuire a ogni giocatore 5 carte.
- Mettere le carte rimanenti rivolte verso il basso, una sopra all'altra, al centro del tavolo – questo è il mazzo.
- Vicino al mazzo, ci saranno le carte giocate. Quando il mazzo finisce, si mescola di nuovo la pila degli scarti e la si usa come il nuovo mazzo.

Come si gioca:

Comincia il giocatore che si trova a sinistra di chi ha distribuito le carte. Si gioca in senso orario.

Ogni giocatore, quando è il suo turno, può fare una delle azioni seguenti:

Cominciare a costruire la sua serie, mettendo davanti a lui una delle carte della serie in suo possesso, rivolta verso l'alto, in modo che tutti i giocatori potranno vedere le carte della sua serie e guardare come procede.

Le carte della serie possono essere raccolte in qualsiasi ordine si desidera.

Oppure

Acquistare una carta Cannabis che si trova al centro del tavolo, mettendo la carta Banconota da 20 sulle carte scartate. Il giocatore può quindi prendere la carta Cannabis dal centro del tavolo e unirla alla sua serie.

Oppure

Giocare una delle carte di azione seguenti: • La Polizia • Il Fattone • Il Super Fattone ; Il giocatore mette una di queste tre carte sulla pila degli scarti, poi dice il nome del giocatore contro il quale vuole usarla.

Oppure

Giocare la carta Il Gabinetto. Quando la mette sulla pila degli scarti, il giocatore seguente perde il turno.

Oppure

Se il giocatore non può fare nessuna di queste azioni, deve scartare una delle carte che ha in mano, e prendere un'altra carta.

• **Dopo avere giocato, il giocatore deve sempre prendere un'altra carta dal mazzo in modo da avere sempre 5 carte in mano.**

La carte di azione e il loro uso:

Banconota da 20 – questa carta può essere usata per comprare la carta Cannabis dal centro del tavolo. Il giocatore mette questa carta sulla pila degli scarti, prende la carta Cannabis dal centro del tavolo e la mette davanti a se come parte della serie.



Il Gabinetto – Un giocatore, quando è il suo turno, può usare la carta Il Gabinetto; in tal caso il giocatore seguente perde il turno. Non ci sono carte di protezione contro la carta Il Gabinetto. (Quando scappa – scappa! Bisogna andare)



Il Fattone – questa carta consente al giocatore di prendere una carta Spinello dalla serie di un altro giocatore, e unirla alla propria serie. Se ha già una carta Spinello, la carta Spinello del suo rivale sarà unita alla pila degli scarti.



La pipa ad acqua – Carta di protezione contro il Fattone. Il giocatore contro il quale è stata usata la carta Il Fattone e che ha la carta La Pipa ad Acqua, può mettere questa carta sopra la carta Il Fattone. In questo modo, consente al suo rivale di godere della Pipa ad Acqua, ma lascia stare il tuo Spinello.



La Polizia – questa carta può essere usata in due modi.

1. Un giocatore, quando è il suo turno, può usare la carta La Polizia contro un altro giocatore a sua scelta, che dovrà mettere tutte le carte della sua Serie sulla pila degli scarti, salvo per la carta Cannabis, che è rimessa al centro del tavolo.
2. Un giocatore contro il quale è stata usata la carta Il Super Fattone e ha la carta La Polizia, può metterla su Il Super Fattone, e impedire così che gli venga presa una carta della serie.



Il Super Fattone – Un giocatore può usare la carta Il Super Fattone contro un altro giocatore a sua scelta, prendergli una delle carte della serie appoggiate sul tavolo, e aggiungerla alla propria serie.



Banconota da 100 – questa carta protegge contro La Polizia. Un giocatore contro il quale viene giocata la carta La Polizia, e ha carta banconota da 100, può metterla sulla carta La Polizia, pagare così la "multa" e impedire che gli vengano prese le carte della Serie.

• **Il giocare una carta di protezione non conta come un turno – è solo una contro misura.**

• **Ricordare che dopo ogni uso di una delle carte di azione sopra descritte, il giocatore deve prendere un'altra carta dal mazzo in modo da avere 5 carte in mano.**

Domande frequenti:

Devo comporre la Serie in un ordine specifico?

No, puoi mettere giù le carte della Serie in qualsiasi ordine tu scelga.

Posso comprare più di una carta Cannabis?

No, non puoi! Lasciane anche per gli altri.

Posso comprare la carta Cannabis con la carta banconota da 100?

Sì, puoi, ma è uno spreco di denaro e contribuisce anche a alzare il valore del tabacco sul mercato. In poche parole, meglio di no...

Posso prendere la carta Cannabis di un altro giocatore usando la carta Il Super Fattone?

Sì, di sicuro! La carta Il Super Fattone può prendere qualsiasi carta dalla serie di un altro giocatore.

Posso mettere giù 5 carte banconote da 20 contro la carta La Polizia?

Sì, puoi.

Cosa faccio se mi sono dimenticato di prendere una carta dopo aver giocato il mio turno?

Devi prenderne una appena te ne ricordi, per avere di nuovo 5 carte in mano.

Se ho due o più carte dello stesso tipo, posso metterle giù insieme e sostituirle con altre carte?

No, non puoi. Si può scartare solo una carta per volta.

La carta Il Super Fattone può prendere la carta Spinello come Il Fattone?

Sì

Quando è il mio turno, posso usare la carta Il Fattone o Il Super Fattone per prendere la carta di un altro giocatore, completare così la mia Serie con la quinta carta e vincere il gioco?

Sì, certo.